Iniciar partida

Actor: Jugador

Referencias: Cargar mapa, cargar vidas, guardar partida, pausar partida.

Precondición: El usuario debe clickear el botón de cargar partida.

Postcondición: Al iniciar la partida dicho usuario obtendrá acceso al juego, se cargará mapa, se cargarán las vidas, podrá guardar la partida, pausarla y cargar otra partida.

Descripción:

Resumen: Funcionalidad que permite al usuario acceso al juego.

**Curso normal:**  
Usuario

* Paso 1: El jugador clickea el botón de iniciar partida.
* Paso 2: El sistema carga los recursos necesarios para jugar.
* Paso 3: El jugador obtiene acceso al videojuego.

**Curso alternativo:**  
Jugador

* Paso 1: El jugador clickea el botón de iniciar partida.
* Paso 2: El sistema carga los recursos necesarios para jugar.
* Paso 3: El jugador guarda su partida.

Jugador

* Paso 1: El jugador clickea el botón de iniciar partida.
* Paso 2: El sistema carga los recursos necesarios para jugar.
* Paso 3: El jugador carga su partida.

Jugador

* Paso 1: El jugador clickea el botón de iniciar partida.
* Paso 2: El sistema carga los recursos necesarios para jugar.
* Paso 3: El jugador inicia y luego pausa su partida.

Jugador

* Paso 1: El jugador clickea el botón de iniciar partida.
* Paso 2: El sistema carga los recursos necesarios para jugar.
* Paso 3: No hay ninguna partida creada, entonces el jugador crea una.